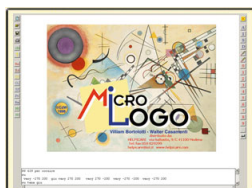


Micrologo



Normal 0 14 false false false IT X-NONE X-NONE
MicrosoftInternetExplorer4

/*

Style Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} Un semplice ma potente linguaggio di programmazione, un facile mezzo per esplorare il mondo della conoscenza mediante le procedure. MicroLOGO fu ideato da Seymour Papert nei laboratori del M.I.T. (USA), prendendo come riferimento le teorie pedagogiche di Piaget. La geometria della tartaruga di MicroLOGO è un formidabile ausilio per comprendere e consolidare i concetti di spostamento, rotazione, angolo, poligono, piano cartesiano, isometrie, traslazioni, simmetrie adatto alla scuola elementare e nella media inferiore. MicroLOGO esegue i principali COMANDI DIRETTI (circa 30), esegue il RIPETI, il RIEMPI, le PROCEDURE, le PROCEDURE con ARGOMENTO. Ha a disposizione una palette con 34 colori della penna e dello sfondo.