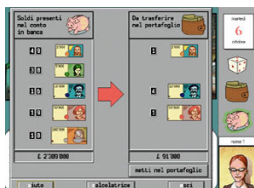


Pago Pago



Normal 0 14 false false false IT X-NONE X-NONE
MicrosoftInternetExplorer4

Style Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri", "sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} PAGO PAGO si rivolge a studenti della scuola secondaria inferiore e superiore in difficoltà nella comprensione e nella risoluzione di problemi. Gran parte delle attività proposte coinvolge problemi di spesa ed è possibile scegliere la moneta di pagamento. Nell'utilizzare questo software i ragazzi sono chiamati a risolvere problemi di aritmetica (presentati mediante un testo scritto); operare con le quattro operazioni sui grandi numeri (tipici del sistema monetario italiano); effettuare cambi di banconote e pagamenti mediante banconote di valore fissato; svolgere calcoli di sconto e percentuale, frazioni, equazioni di primo grado, semplici espressioni; misurare e calcolare perimetri e aree.