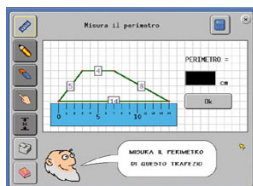


Pitagora



/* Style

Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} Il programma è pensato per gli alunni della scuola di base, normodotati o in difficoltà di apprendimento, nonché per tutti coloro che abbiano difficoltà nell'apprendimento dei concetti fondamentali della geometria piana oppure nel disegnare figure geometriche. PITAGORA propone anzitutto una semplice spiegazione ed alcuni esercizi sui più comuni temi di geometria piana della scuola di base: classificazione delle figure geometriche regolari piane, perpendicolarità e parallelismo, perimetro, area. Per coloro che invece presentino soprattutto difficoltà operative, il programma offre un "disegnatore automatico" che aiuta a tracciare le figure relative agli esercizi proposti.