

## Uno Due Tre



/\* Style

Definitions \*/ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} Uno Due Tre è un programma pensato per lavorare attraverso semplici e giocosi esercizi sulle operazioni di somma e sottrazione con valori numerici che vanno dallo 0 al 20.

Le attività proposte sono 10: Conta gli oggetti

- Conta gli oggetti in riga
- Numeri animati
- Palloncini volanti
- Il gatto e il topo
- Pinguini e foche
- L'albero
- L'orsetto
- Conta e colora
- Libera i pesci

Per tutti gli esercizi è previsto nella parte di personalizzazione di definire il valore massimo degli addendi, dei sottraendi e del risultato finale delle operazioni proposte nelle varie attività. I contenuti di questo programma sono tutti accessibili attraverso la tastiera, il mouse oppure con la scansione a 1 o due sensori.