

AbraKadabra



/* Style

Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} ABRAKADABRA è un software pre-scolare, pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. AbraKadabra è diviso in tre livelli di difficoltà, ogni livello ha dieci scenari diversi con i quali esercitarsi. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo.