

CatchMe



Normal 0 14 false false false IT X-NONE X-NONE
MicrosoftInternetExplorer4

/*

Style Definitions */ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} CATCHME è un programma pensato per l'apprendimento facilitato all'utilizzo del mouse o di altri strumenti che emulino il mouse (Joystick o similari). Le tante diverse opzioni facilitano la vista sul monitor, così come è molto importante l'approccio "passo per passo" utilizzato dal programma al fine di ottenere movimenti corretti. La pratica consiste nell'esercitarsi nel controllo del mouse e allo stesso tempo di trovare accoppiamenti fra colori, forme (combinazioni delle 2), lettere e figure. Diverse attività ("la mongolfiera", "il labirinto", "colorare" e "scoprire") danno un'importante riscontro del progresso ottenuto utilizzando CATCHME.