

## Gioca con Teddy



Normal 0 14 false false false IT X-NONE X-NONE  
MicrosoftInternetExplorer4

Style Definitions \*/ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-tstyle-colband-size:0; mso-style-noshow:yes; mso-style-priority:99; mso-style-qformat:yes; mso-style-parent:""; mso-padding-alt:0cm 5.4pt 0cm 5.4pt; mso-para-margin:0cm; mso-para-margin-bottom:.0001pt; mso-pagination:widow-orphan; font-size:11.0pt; font-family:"Calibri","sans-serif"; mso-ascii-font-family:Calibri; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Calibri; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-bidi-font-family:"Times New Roman"; mso-bidi-theme-font:minor-bidi;} Gioca con Teddy è concepito come un sistema chiuso nel quale l'utilizzatore gioca ed impara attraverso dieci esercizi differenti. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. Obiettivi: esercitare e stimolare l'apprendimento di capacità logiche e di pensiero quali la percezione visiva ed uditiva, l'organizzazione spaziale, l'attenzione, intese come prerequisiti alla letto-scrittura e ad attività logiche più complesse. Le attività di Gioca con Teddy sono dieci: Chi c'e' dietro la porta, Trova la figura uguale, Anima la figura, Quali meta' combaciano, Arreda gli spazi , Vesti l'orsacchiotto, Scarta l'intruso, Domino, Rendi le figure uguali, Ordina per colore.